PlayStation®

Precaución

• Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. • Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. • Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. • Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. • Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. • No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. • No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

• Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. • No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. • Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. • Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

© 2001 Les Éditions ALBERT RENÉ / GOSCINNY-UDERZO - © 2001 INFOGRAMES. Reservados todos los derechos. Sólo para uso privado. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión pública, transmisión por cable, exhibición pública, distribución y extracción de este producto, o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que formen parte de él, sin la autorización reglamentaria. Editado por Infogrames. Desarrollado por UDS AB.

1or 4 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SLES-03324

ÍNDICE

COMENZAR A JUGAR 4

¡ESTÁN LOCOS ESTOS GALOS! 5

¡A LOS MANDOS! 5

MENÚ PRINCIPAL 6

REGLAS GENERALES 9

TRUCOS Y PISTAS 12

CRÉDITOS 33

INICIO DEL JUEGO

1- Instala tu consola con ayuda del manual de instrucciones.

2- Comprueba que la consola está en posición de apagado (off) antes de insertar o extraer un disco.

3- Abre la cubierta del disco.

4- Inserta el disco "Astérix: Juegos Disparatados" y cierra la cubierta del disco.

5- Inserta la MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1 si quieres cargar una partida previamente guardada o guardar una partida nueva.

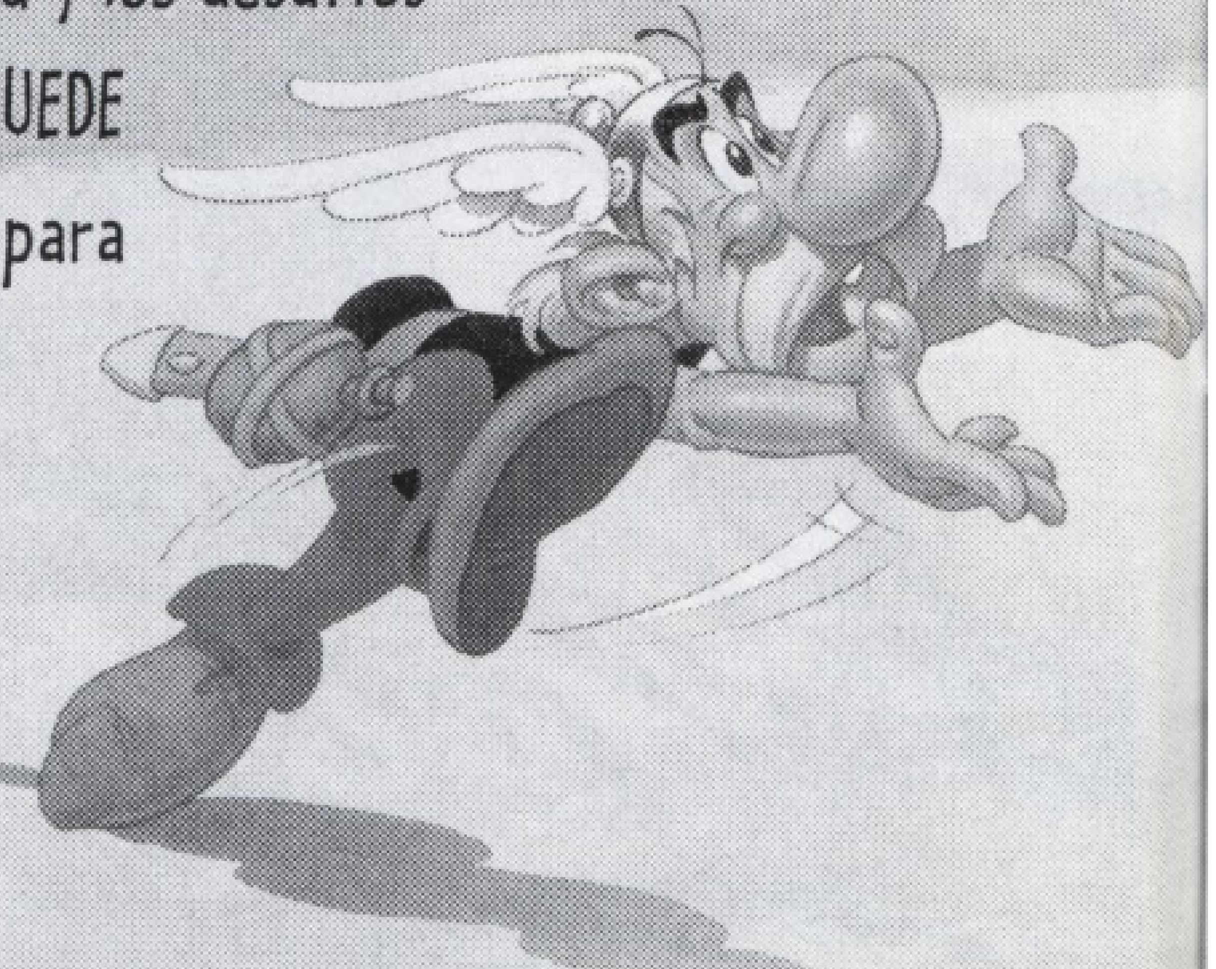
6- Asegúrate de tener suficientes bloques libres en tu MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) antes de comenzar a jugar.

7- Necesitas un bloque libre para guardar Astérix: Juegos Disparatados.

8- Inserta un Mando en el puerto de Mando 1 y conecta la consola (on) pulsando el indicador POWER (encendido). Para jugar en el modo Multijugador, inserta un Mando en el puerto de Mando 2.

ADVERTENCIA: es aconsejable no insertar o extraer los periféricos ni las MEMORY CARDS (Tarjetas de Memoria) una vez que se haya pulsado el indicador POWER (encendido) y la consola esté encendida.

9- Recuerda que este juego utiliza un dispositivo de GUARDADO AUTOMÁTICO que se verifica ÚNICAMENTE cuando comienza la partida. Si inicias una partida SIN una MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) insertada en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1, no podrás ver las mejores puntuaciones que has conseguido con anterioridad y los desafíos que has logrado desbloquear en partidas anteriores no estarán disponibles. NO SE PUEDE insertar una MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) después de comenzar una partida para acceder a esta información o para guardar tus progresos.



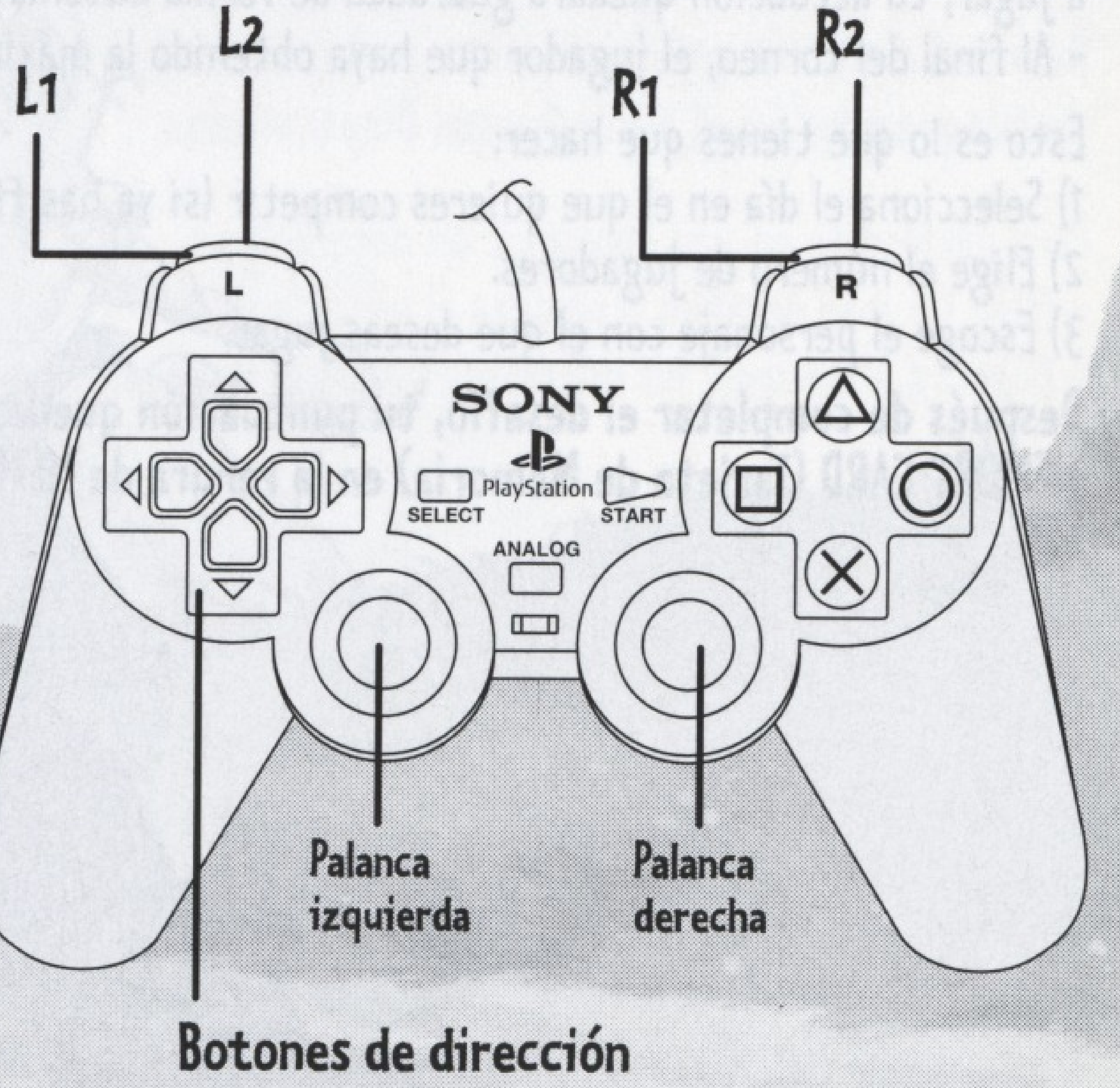
¡ESTÁN LOCOS ESTOS GALOS!

Toda la aldea se está preparando para el importante festival que conmemora el décimo aniversario de su resistencia contra los invasores romanos. Para dicha ocasión, Abraracúrcix ha decidido poner en marcha una serie de desafíos con el fin de elegir a la persona que se sentará junto a él durante el fastuoso banquete. Así que, ¡demuéstrale de lo que eres capaz!

¡A LOS MANDOS!

Los siguientes mandos corresponden a las diferentes fases del juego; las configuraciones predeterminadas pueden modificarse en el menú Opciones y en el menú Pausa antes de comenzar a un desafío.

Nota: en el modo ANALOG (analógico) (LED: ROJO) el stick izquierda puede utilizarse para realizar las funciones de los botones de dirección.



En el menú principal
Botones de dirección: seleccionar un modo de juego.
Botón ✕: confirmar tu selección.
Botón △: volver a la pantalla anterior.

Antes de un desafío
Botón △: configurar los mandos.
Botón ✕: comenzar el desafío.

En los diferentes desafíos
Botones de dirección: desplazar al personaje
Botones ✕, □, ✕, △ y **botones L1, L2, R1, R2**: para realizar diferentes acciones, dependiendo del desafío.
Botón START (inicio): para detener la partida y acceder al menú Pausa.

Lee detenidamente la información que aparece al inicio de cada desafío y que hace referencia, por ejemplo, a las funciones de los botones para ese desafío en concreto.

MENÚ PRINCIPAL

Para familiarizarte con los controles en este menú, consulta el apartado "Aprende a usar los mandos".

JUEGOS DISPARATADOS

Objetivos y reglas del juego

Este modo de juego te ofrece la posibilidad de participar en el gran torneo organizado por Abraracúrcix y en el que pueden jugar 1 ó 2 jugadores. ¡Recuerda que sólo en este modo podrás ver en exclusiva las secuencias originales del cómic!

- El torneo se celebra a lo largo de cuatro días, en cada uno de los cuales tendrán lugar 3 ó 4 desafíos.
- Si quieres clasificarte para el día siguiente, debes terminar en primera posición tras el recuento de las puntuaciones correspondientes a los desafíos del día.
- Si has insertado una MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1 antes de comenzar a jugar, tu actuación quedará guardada de forma automática de un día para otro.
- Al final del torneo, el jugador que haya obtenido la máxima puntuación será el ganador y ¡podrá sentarse junto al jefe!

Esto es lo que tienes que hacer:

1) Selecciona el día en el que quieres competir (si ya has finalizado con éxito la primera jornada).

2) Elige el número de jugadores.

3) Escoge el personaje con el que deseas jugar.

Después de completar el desafío, tu puntuación quedará guardada de forma automática (únicamente si insertaste una MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1 antes de empezar a jugar).

MODO DE PRÁCTICA

Este modo te permite acceder a ciertos desafíos de forma inmediata con el fin de practicar o de competir contra ti mismo o contra un amigo en tu desafío preferido. Al principio hay tres desafíos disponibles: podrás desbloquear los demás únicamente después de participar en una de las competiciones de los Juegos Disparatados y terminar en primera posición en un día concreto.

Puedes participar en uno o más desafíos:

- Para desplazarte por los diferentes desafíos, utiliza los botones de dirección.
- Pulsa el botón ⊗ para seleccionar el desafío situado bajo el cursor (círculo azul). Si pulsas el botón ⊗ de nuevo, cancelarás la selección.
- Si pulsas el botón ⊡ tendrás una idea del tipo de desafío al que te vas a enfrentar.
- Cuando hayas seleccionado uno o más desafíos, mueve el cursor hasta "OK" (Aceptar) y pulsa el botón ⊗ para comenzar a jugar.

A continuación elige tu personaje y el número de jugadores.

JUEGO EN EQUIPO

Este modo es realmente fantástico, ya que te permite jugar en equipos de dos jugadores con 1 ó 2 Mandos. El espíritu de equipo es un elemento fundamental: ¡comparte tu Mando con tu compañero! (Consulta el dibujo).

Los desafíos en los que participas como equipo son los siguientes:

- Porrazos con escudos
- El banquete
- Carrera de obstáculos
- Destrucción campamento

Recuerda que al principio sólo podrás acceder a un desafío. Podrás participar en desafíos nuevos si consigues desbloquearlos en el modo Juegos Disparatados.

Para participar en una competición por equipos:
- Elige 1 o más desafíos (consulta el párrafo que comienza con "Puedes jugar en 1 o más desafíos..." en el modo de práctica).
- Elige 1 ó 2 equipos, los miembros del equipo y, por último, sus respectivos personajes.

MENÚ DE OPCIONES

Créditos: ver la relación de personas que han colaborado en este producto.
Volumen sonido y Volumen música: ajustar el volumen del sonido y de la música puedes hacerlo de forma individual.
Ajustar la pantalla: utilizar los botones de dirección para centrar la pantalla de juego en tu monitor.
Podium: utilizar los botones de dirección para ver los diferentes desafíos.
Vibración: utilizar los botones de dirección para activar y desactivar la función de vibración.

REGLAS GENERALES

Recuerda que todos los desafíos tienen un límite de tiempo. ¡Además, en la mayoría de ellos podrás conseguir una mayor puntuación si logras terminar antes de que el tiempo se agote!

DESAFÍO ESTÁNDAR

Cuando se carga un desafío, aparece una pantalla para explicar qué botones se deben utilizar durante dicha prueba.

Cuando la carga se complete:

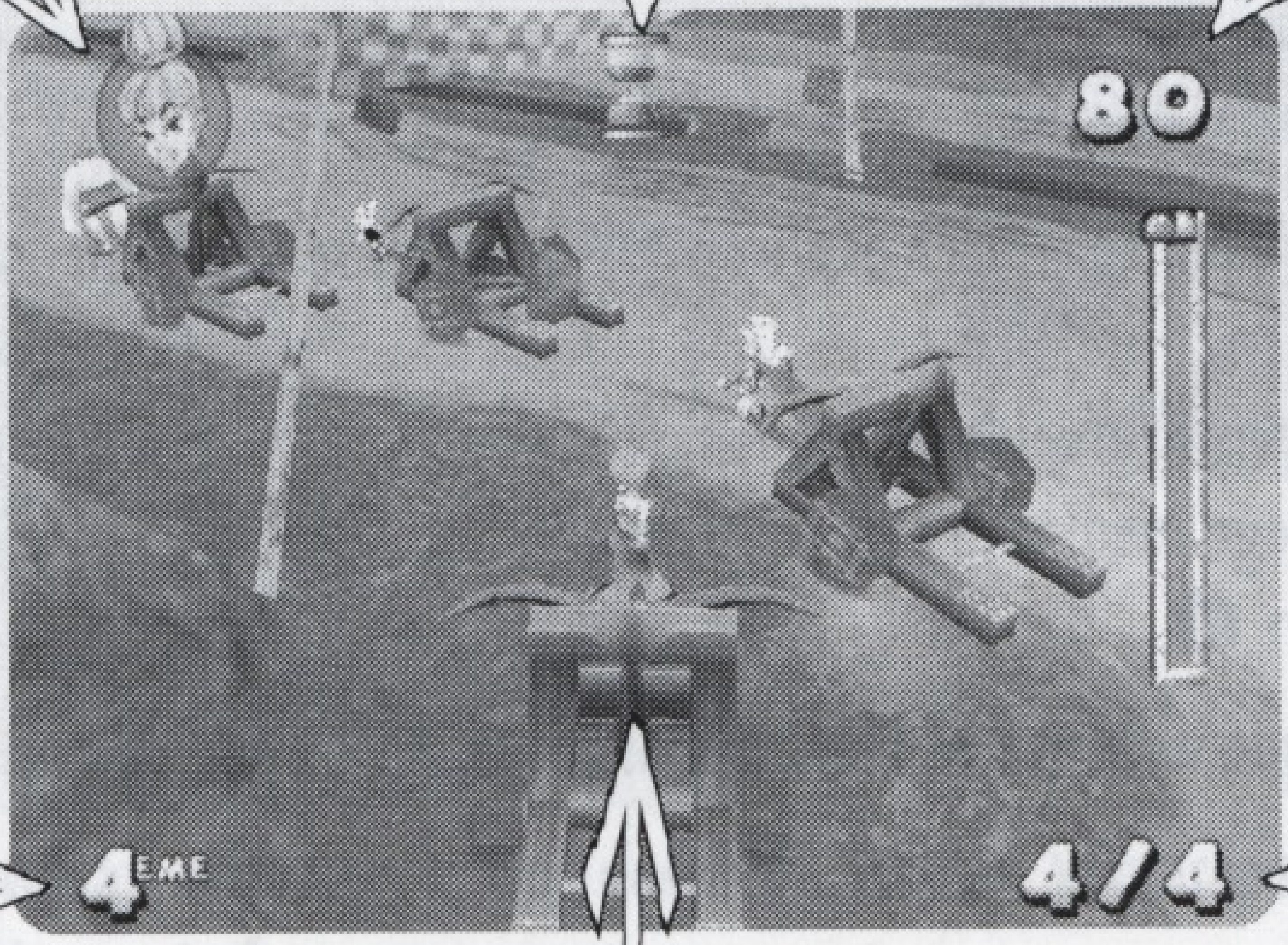
- Selecciona tu configuración de controles preferida de las dos o tres opciones existentes pulsando el botón △. Además, puedes cambiarla en cualquier momento del juego mediante el menú Pausa.
- Comienza el desafío pulsando el botón ⊗.

Lee detenidamente la información que aparece al final del proceso de carga, ya que explica el objetivo del desafío.

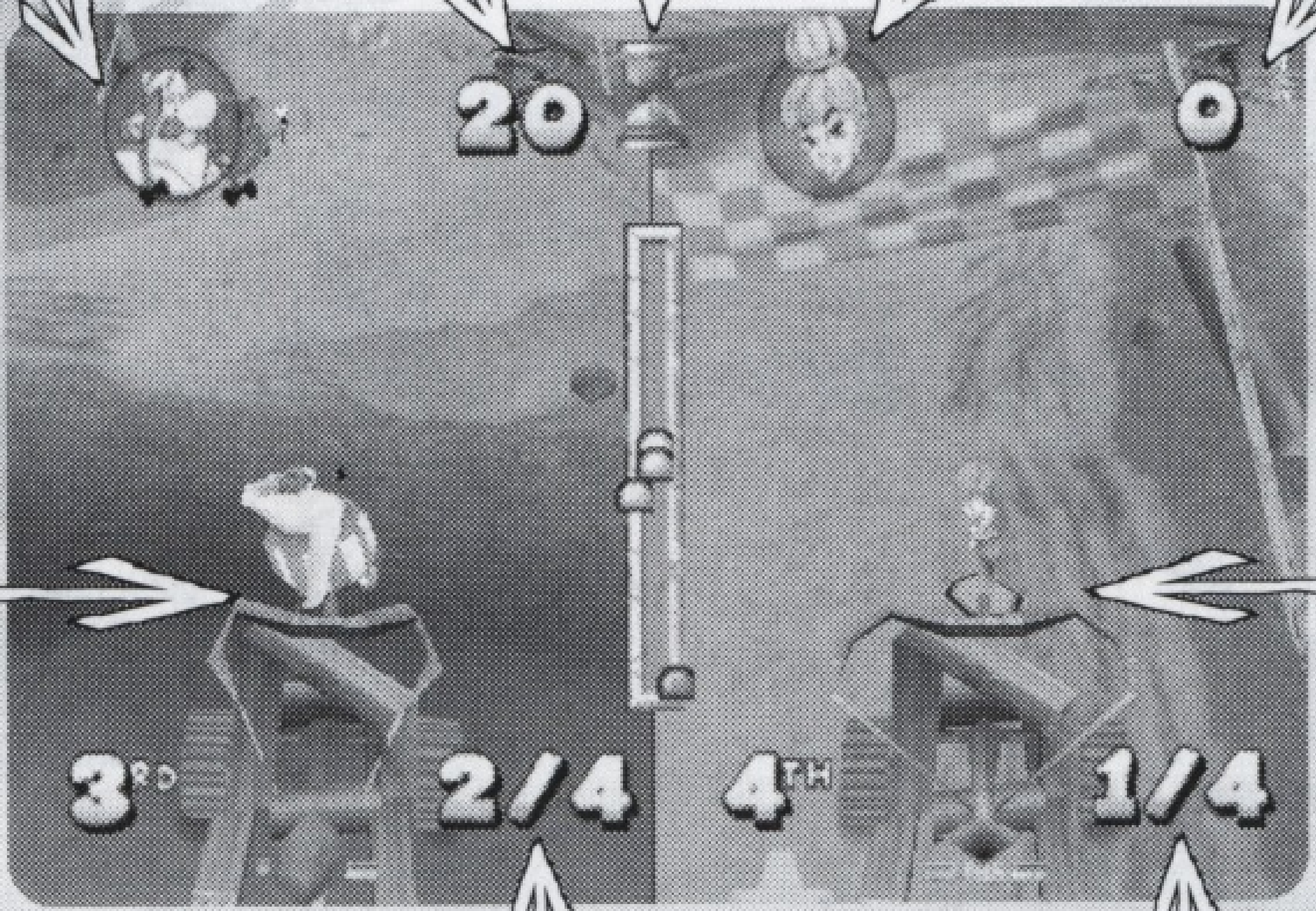
INFORMACIÓN DISPONIBLE DURANTE UNA PARTIDA

Durante un desafío estándar aparecerán los siguientes elementos en pantalla:

Pantalla en el modo de 1 jugador



Pantalla dividida en modo 2 jugadores



RESULTADOS

Una vez que el desafío se haya acabado (normalmente después de cruzar la línea de meta, conseguir un objeto o llegar al límite de tiempo) aparecerá tu clasificación en el mismo. A continuación aparecerá tu clasificación general tras sumarse las puntuaciones obtenidas en los desafíos anteriores.

Si consigues mejorar la máxima puntuación, tienes la posibilidad de introducir tus iniciales en la lista de récords. Para ello, puedes escribir un máximo de tres caracteres. Utiliza los botones de dirección para seleccionar las letras, pulsa el botón ⊗ para elegir una y el botón △ para borrarla. Cuando hayas insertado las tres letras, la selección se desplazará automáticamente hasta la parte inferior derecha de la pantalla. Pulsa el botón ⊗ para confirmar tu elección y pasar a la pantalla siguiente.

Modo de Prática: Puedes repetir los desafíos para mejorar tu clasificación dentro de la lista de mejores puntuaciones.

MENÚ DE PAUSA

Puedes detener la partida en cualquier momento pulsando el botón START (inicio).

A continuación podrás:

- **Reanudar la partida:** continuar con el desafío que tienes en pausa.
- **Ajustar el sonido:** utilizar los botones de dirección para ajustar el volumen.
- **Volver a jugar desafío:** reiniciar una prueba sin pasar por la pantalla de carga.
- **Configurar controles:** utilizar los botones de dirección para seleccionar tu configuración de controles preferida de las dos o tres opciones disponibles.
- **Vibración:** utilizar los botones de dirección para activar y desactivar la función de vibración.
- **Salir:** terminar la partida y volver al menú principal.

EXTRAS PRESENTES EN TODOS LOS DESAFÍOS

Ahí van algunos consejos útiles:

- En muchos de los desafíos puedes obtener diferentes extras que premian tus puntos adicionales: p. ej. sacos de dinero escondidos en toneles y cajas que contienen puntos adicionales, pero aparte de los puntos adicionales no obtendrás ningún otro efecto positivo.

- Puedes encontrar diferentes pociones mágicas que te hacen invulnerable (la poción roja) o te permiten correr con mayor velocidad (la poción azul).

- Si acabas una partida antes de que el tiempo se agote, es posible que obtengas puntos adicionales.

- ¡Procura no golpear a Idefix!

¡PARA AUMENTAR TU MARCADOR DE FORMA ESPECTACULAR!

DÍA 1

Tiro al blanco:

Objetivo: destruye todos los objetos posibles con tu ballesta. No te olvides de recargarla con el botón ⊗ para no quedarte sin munición. Recibirás puntos adicionales si alcanzas los trenes de asedio romanos y los botes que hay al fondo.

PISTA: ¡un proyectil "incandescente" que apunta en tu dirección te alcanzará y te hará perder tiempo si no eres más rápido que él! Si esta amenaza no está en pantalla, se indica mediante una flecha.

Concurso de recetas:

Objetivo: consigue los ocho ingredientes solicitados por Panorámix (la lista de ingredientes está situada a la izquierda de la pantalla) y llévalos hasta su caldera situada en mitad del bosque. Es posible que te encuentres con bastantes obstáculos, entre ellos, romanos, jabalíes, rocas, troncos, etc. Puedes perseguir a tus rivales y neutralizarlos parar robarles los ingredientes que han conseguido.

PISTA 1: los puntos intermitentes blancos que hay en el pequeño mapa aéreo situado a la derecha de la pantalla indican el lugar de tus ingredientes. Los puntos de color indican la posición de tus contrincantes.

PISTA 2: cuando el rostro de un oponente aparece sobre un ingrediente que necesitas, significa que él o ella está en posesión de dicho ingrediente.

PISTA 3: cuando el rostro de un oponente aparece junto a la caldera situada en la parte derecha de la pantalla, significa que ese personaje ha conseguido todos los ingredientes ¡y se dirige a la caldera para acabar y ganar el desafío!

El banquete:

Objetivo: come todo lo que puedas mediante la repetición de las combinaciones de botones que aparecen sobre el personaje. Pero ten cuidado... ¡hay comida podrida que echa humo verde contaminado! Puedes intentar robarles a tus oponentes sus platos, ¡pero procura escoger aquéllos que contienen más puntos! Asimismo, si observas que un oponente está intentando robarte tu comida, ¡puedes darle un manotazo y enseñarle un par de cosas!

Puedes deshacerte de un plato si quieres pasar al siguiente rápidamente.

DÍA 2

A por el jabalí:

Objetivo: golpea a todos los jabalíes salvajes que puedas antes de que se acabe el tiempo. Habrá muchos obstáculos en tu camino: romanos, jabalíes enfurecidos, etc. También puedes conseguir puntos extras si azotas a romanos.

Carrera de portadores:

Objetivo: tienes que dar dos vueltas a la aldea. Procura que el galo no se caiga de su escudo al girar rápidamente y al tropezar con los obstáculos, ya que esto ¡te hará perder tiempo! En algunos lugares hay rutas alternativas: depende de ti comprobar cuál es la más corta. ¡No te olvides de recoger ánforas para ir más deprisa!

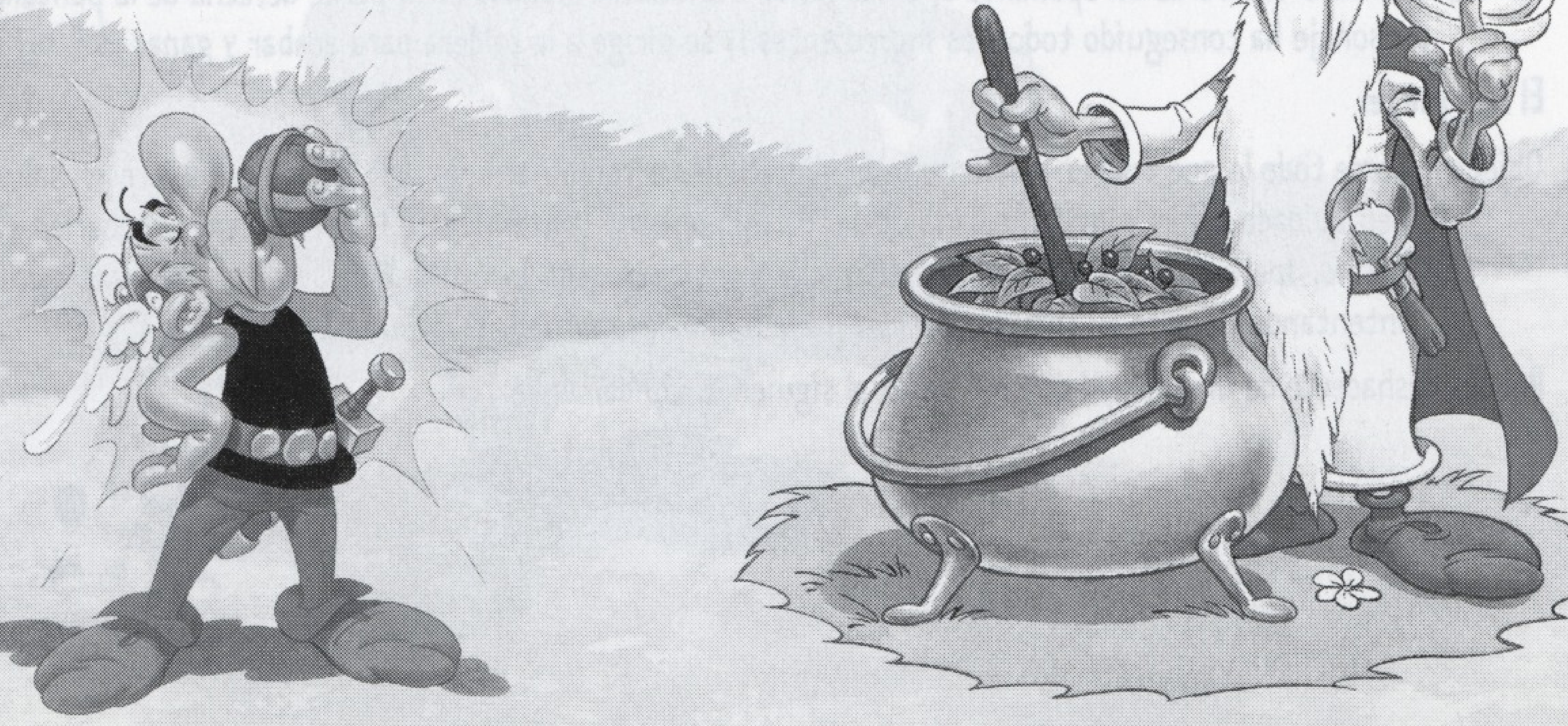
PISTA 1: salta para sortear a los jabalíes o, de lo contrario, ¡te alcanzarán!

PISTA 2: si te topas con un pollo, ¡éste saldrá corriendo a toda velocidad para causar problemas a los oponentes que van por delante de ti!

Destrucción campamento:

Objetivo: ¡vuélvete loco y destruye el campamento romano antes de que el tiempo se agote! ¡Acaba con las torres de vigilancia y los pilares que sujetan las puertas y evita así que los toneles que los romanos te han arrojado te alcancen! Utiliza palos o a los propios romanos para arrasar con todo lo más rápidamente posible.
Cuando llegues a la zona final, tendrás que derrotar al centurión y conseguir dos llaves para abrir los arcones de oro y plata.

PISTA: consulta el pequeño mapa aéreo que hay en la parte derecha de la pantalla para ver los objetos y palos más fácilmente.



DÍA 3

Carrera de catapultas:

Objetivo: ¡el objetivo consiste en ser el primero en completar cuatro vueltas en una diabólica carrera donde todo vale! Hay dos pequeños cobertizos disponibles para reparar tu catapulta si resulta seriamente dañada. Para ampliar las probabilidades de golpear a tus oponentes, lanza proyectiles cuando te encuentres delante de tu blanco. Una flecha en la parte inferior de la pantalla indica que un oponente te está pisando los talones.

Cuando la flecha se encuentre en el centro de la pantalla, ¡arroja tu proyectil para alcanzar a tu perseguidor!

PISTA: los toneles contienen extras: bolsas de oro para obtener puntos adicionales y pociones rojas y azules. ¡No bajes la guardia porque algunos toneles contienen aceite resbaladizo!

Acopio de cascos:

Objetivo: derrota a todos los romanos en el campamento, hazte con sus cascos y añádelos a la pila que hay delante de Abraracúrcix. También tienes que despejar el campamento de piratas; cuanto antes lo hagas, mayor será tu tiempo extra.

PISTA 1: ¡golpea la sartén y los hambrientos soldados se reunirán alrededor de la caldera!

PISTA 2: ¡no permitas que los romanos logren escaparse por las puertas delanteras!

PISTA 3: los romanos ocultos en las tiendas saldrán de su escondite cuando des en el blanco.

PISTA 4: consulta el pequeño mapa aéreo situado en la parte derecha de la pantalla para ver con más facilidad a los romanos, a los piratas y a los cascos.

Carrera de remos:

Objetivo: el objetivo de esta carrera es ser el primero en cruzar la línea de meta con un tonel en tu bote.

¡Puedes robar el tonel de tu adversario si has perdido el tuyo! También puedes intentar embestir los demás botes para que pierdan tiempo. Evita a los tiburones, las gaviotas y las vorágines y ten mucho cuidado con los piratas y con los romanos porque... ¡te van a lanzar piedras!

Porrazos con escudos:

Objetivo: el objetivo es tirar a tu oponente lanzándole fardos de heno a la cabeza o, si lo prefieres, dándole golpes o patadas. Si alcanzas a tus oponentes tres veces consecutivas sin ser alcanzado, ¡podrás poner en marcha un devastador ataque pulsando el botón △!

NOTA: el modo de juego en equipo cuenta con varios movimientos especiales que no están disponibles en el modo de 1 jugador.

DÍA 4

El escondite:

Objetivo: encuentra los montones marrones y cava hasta dar con las tres llaves de la reserva de jabalíes de la aldea para llevarlos ante el jefe. Una táctica diferente consiste en permanecer delante de la casa del jefe de la aldea en espera de tus competidores. No obstante, esta opción es arriesgada porque ¡sólo tendrás una oportunidad para golpearles y robarles su llave!.

PISTA 1: los puntos intermitentes blancos del pequeño mapa aéreo situado en la parte derecha de la pantalla indican el lugar en el que se encuentran los hoyos. Los puntos de color indican la posición de tus competidores.

PISTA 2: destruye los toneles para encontrar los extras ocultos y consigue las pociones para ir más deprisa o ser invulnerable.

PISTA 3: ¡procura no golpear al gallo de la aldea!

Choque de galeras:

Objetivo: destruye las embarcaciones de tus rivales, de los romanos y de los piratas chocando contra ellos para causar ¡todo el daño posible! ¡No pierdas de vista a los romanos y a los piratas porque harán cualquier cosa para detenerte!

PISTA: consulta el "radar" situado en la parte derecha de la pantalla, ya que te indica la dirección de las naves romanas y de los piratas, así como la de los botes de tus oponentes.

Carrera de obstáculos:

Objetivo: Es parecida a la Carrera de portadores, sólo que en esta ocasión tú serás llevado por un portador romano... ¡que se mueve como una mula! ¡Puedes "animar" al portador romano con tu vara para que salte por encima de los obstáculos! También puedes chocar contra tus oponentes para que se caigan de sus escudos. Recuerda que la velocidad de tu portador es constante: coge las pociones azules para adelantar a tus rivales.

PISTA: ¡para lograr los extras que hay sobre las barreras tienes que azotar al portador romano y saltar tú mismo!

Dispara o muere:

Objetivo: sobrevivir el mayor tiempo posible antes de ser alcanzado en tres ocasiones. No necesitas recargar tu ballesta, ya que esto se hace automáticamente.

PISTA 1: un proyectil "incandescente" te apunta y, si te da, perderás un tiempo muy valioso, así que ¡golpéalo antes de que te alcance! Si esta amenaza no está en pantalla, se indica con una flecha.

PISTA 2: los trenes de asedio romanos, los botes y los pájaros te proporcionan puntos extra.

INICIAR O JOGO..20
ESSES GAULESES SÃO UNS LOUCOS!........21
TOMEM SEUS COMANDOS!........................21
MENU PRINCIPAL..22
REGRAS GERAIS..25
DICAS E SUGESTÕES..................................28
CRÉDITOS...33

[illegible] marrones y lleva hasta dos [illegible] de la reserva de jabalíes de la aldea para [illegible] diferencia consiste en permanecer alejado de la casa del jefe de la aldea en espera de tus [illegible] ocasión es un vagado porque [illegible] tendrás una ocasión para golpearles y robarles [illegible]

PISTA 1: los puntos intermitentes blancos del pequeño mapa aéreo situado en la parte derecha de la pantalla indican el lugar en el que se encuentran los Hogos. Los puntos de color indican la posición de tus competidores.

PISTA 2: descubre los túneles para encontrar los extras ocultos y consigue las pociones para ir más deprisa o ser invulnerable.

PISTA 3: ¡procura no golpear al gallo de la aldea!

Choque de galeras:

Objetivo: destruye las embarcaciones de tus rivales, de los romanos y de los piratas chocando contra ellos para causar ¡todo el daño posible! ¡No pierdas de vista a los romanos y a los piratas porque harán cualquier cosa para detenerte!

PISTA: consulta el "radar" situado en la parte derecha de la pantalla, ya que te indica la dirección de las naves romanas y de los piratas, así como la de los botes de tus oponentes.

Carrera de obstáculos:

Objetivo: Es parecida a la Carrera de portadores, sólo que en esta ocasión tú serás llevado por un portador romano... ¡que se mueve como una mula! ¡Puedes "animar" al portador romano con tu vara para que salte por encima de los obstáculos! También puedes chocar contra tus oponentes para que se caigan de sus escudos. Recuerda que la velocidad de tu [illegible] constante: coge las pociones azules para adelantar a tus rivales.

[illegible] saltar las barreras tienes que azotar al portador romano y saltar tú mismo!

[illegible]

ÍNDICE

INICIAR O JOGO....................................20

ESSES GAULESES SÃO UNS LOUCOS!....21

TOMEM SEUS COMANDOS! 21

MENU PRINCIPAL 22

REGRAS GERAIS.......................................25

DICAS E SUGESTÕES 28

CRÉDITOS 33

INICIAR O JOGO

1- Instale a sua consola seguindo as instruções fornecidas no manual de instruções.

2- Antes de inserir ou retirar um disco, certifique-se de que a consola está DESLIGADA.

3- Abra a tampa da consola.

4- Coloque o disco do "Asterix- Uma Mega Confusão" e feche a tampa.

5- Se quiser carregar um jogo guardado ou guardar um novo jogo, coloque o seu MEMORY CARD (Cartão de Memória) na ranhura para o MEMORY CARD (Cartão de Memória) 1.

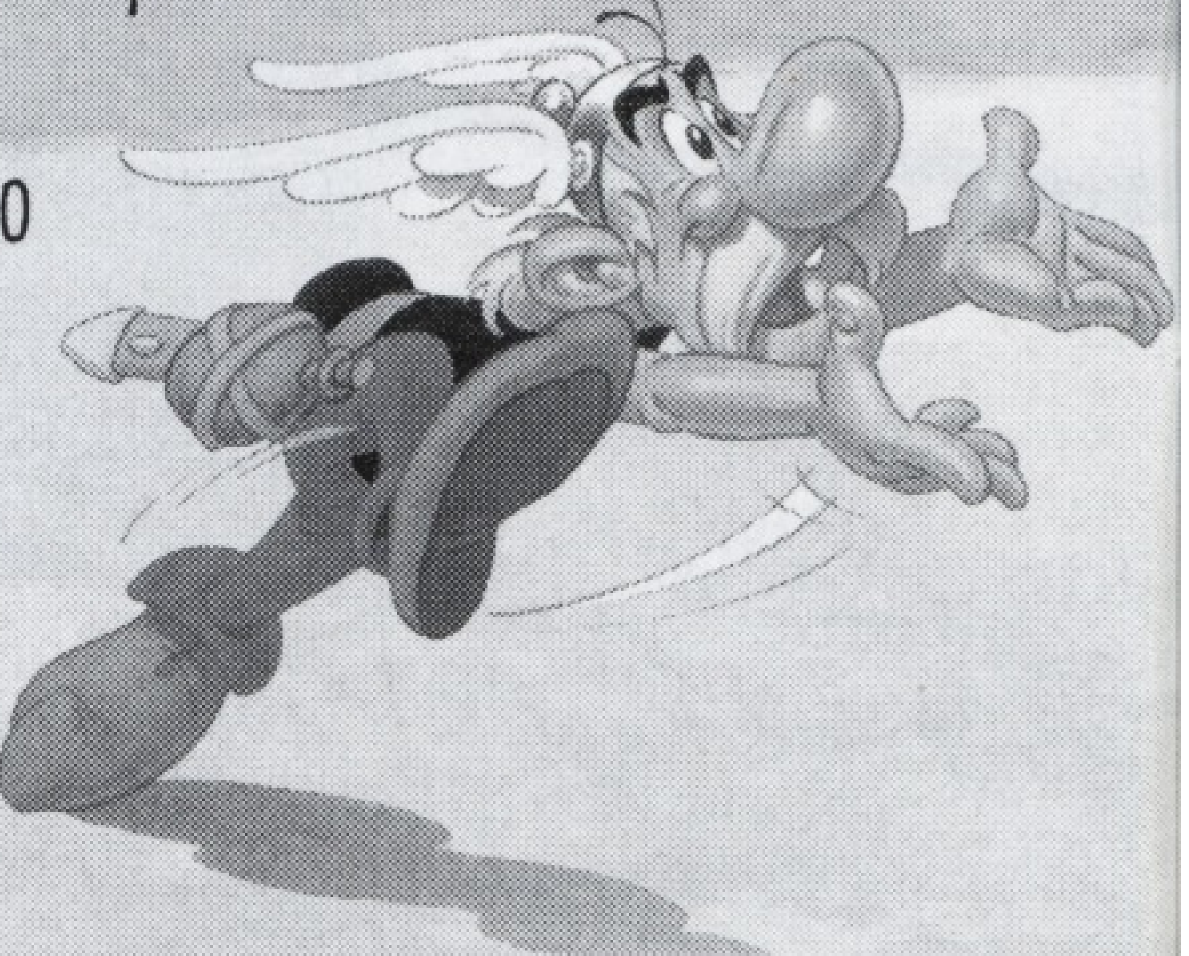
6- Tenha certeza de que existem blocos de memória livres o suficiente em seu MEMORY CARD (Cartão de Memória) antes de começar a jogar.

7- Asterix Uma Mega Confusão requer um bloco livre para guardar.

8- Insira um Comando na Porta do Comando 1 e ligue a consola colocando a botão POWER (Ligar) em ON. Para jogar no modo Multiplayer, por favor coloque um Comando na Porta do Comando 2.

AVISO: É aconselhável não inserir ou remover qualquer periférico ou MEMORY CARD (Cartão de Memória) depois que o botão POWER (Ligar) for ligado.

9- Note que este jogo utiliza um recurso de AUTOSAVE (guarda o jogo automaticamente) que é verificado APENAS quando inicia o jogo. Se começar o jogo SEM um MEMORY CARD (Cartão de Memória) inserido na ranhura para o MEMORY CARD (Cartão de Memória) 1, não verá nenhuma pontuação que obteve anteriormente, e os desafios que desbloqueou em jogos anteriores não estarão acessíveis. Depois que entrou no jogo NÃO É POSSÍVEL inserir um MEMORY CARD (Cartão de Memória) para ter acesso a estas informações, ou para guardar o seu progresso.



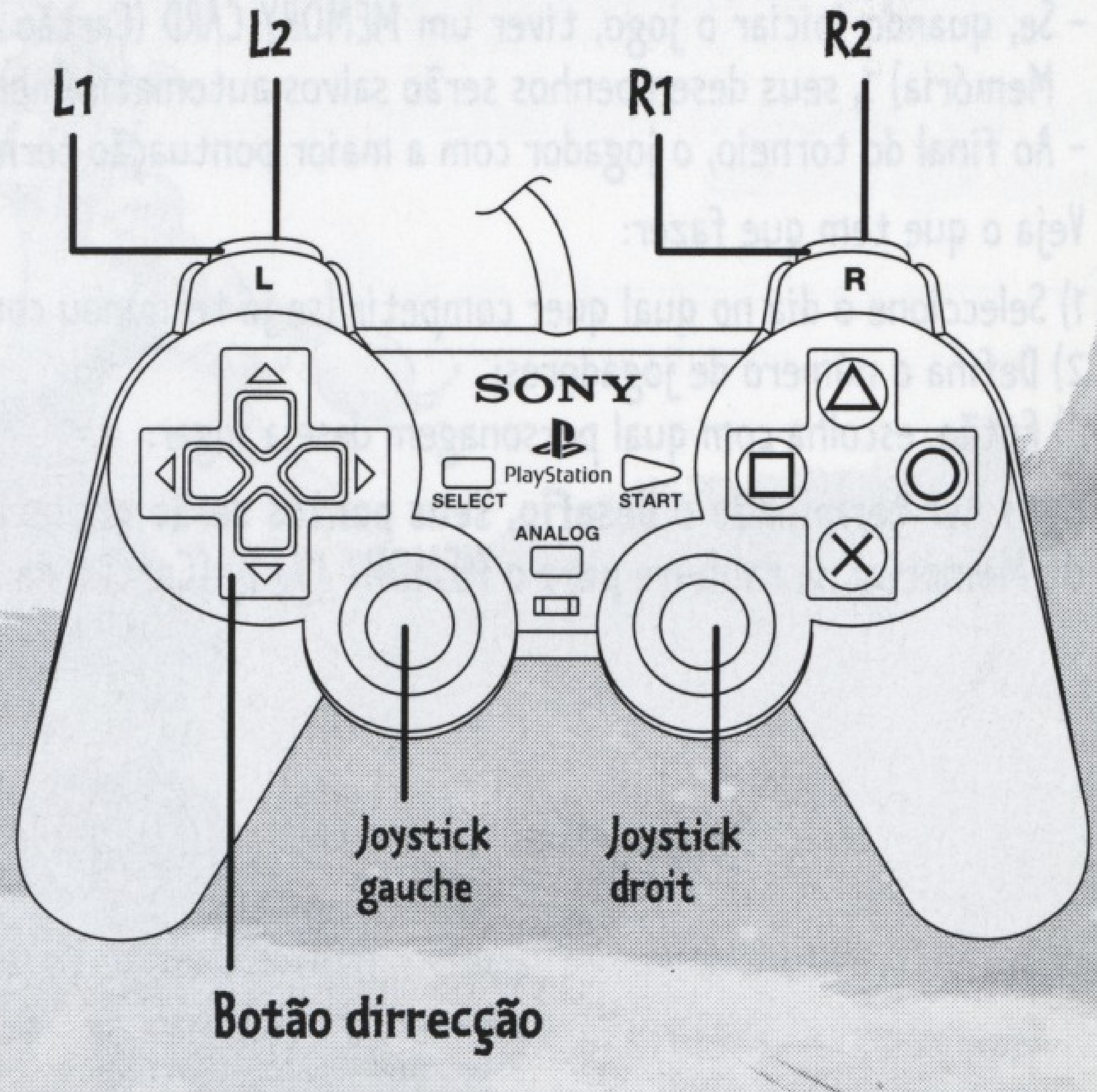
ESSES GAULESES SÃO UNS LOUCOS!

A aldeia inteira está se preparando para um grande festival em comemoração ao 10º aniversário de sua resistência contra os invasores Romanos. Para marcar esta ocasião, Abracurcix decidiu organizar uma série de desafios para designar quem irá sentar-se ao lado dele durante o suntuoso banquete. Então vamos lá, mostre a ele do que é capaz!

TOMEM SEUS COMANDOS!

Os comandos a seguir correspondem às diferentes fases do jogo e as configurações padrão podem ser modificadas no menu Opções, antes de iniciar um desafio, e no menu Pausa.

Nota: No modo Analógico (LUZ VERMELHA ACESA) a alavanca esquerda pode ser utilizada para substituir as funções dos botões de direcção.



No MENU PRINCIPAL

Botão de direcção: Selecciona o modo de jogo

Botão ⊗ : Confirma sua escolha

Botão △ : Volta ao ecrã anterior

Antes de um desafio

Botão △ : Configura os comandos

Botão ⊗ : Inicia um desafio

Em desafios diferentes

Botão dirrecção: Move a personagem

Botões ⊗, □, ⊗, △ e **L1, L2, R1, R2** : realiza diferentes acções, conforme o desafio.

Botão START: Faz uma pausa no jogo e lhe dá acesso ao menu Pausa.

Leia cuidadosamente as informações fornecidas antes do início de cada desafio, pois nelas estão contidas as explicações sobre as funções de cada botão para aquele desafio.

MENU PRINCIPAL

Para se familiarizar com os comandos neste menu, veja a seção "Tomem seus Comandos".

MEGA CONFUSÃO

Objectivos e regras do jogo

Neste modo de jogo pode participar de um grande torneio organizado por Abracurcix, este torneio é disputado com 1 ou 2 jogadores.

Note que somente neste modo de jogo poderá ver cenas exclusivas e originais em desenho animado!

- O torneio é realizado em 4 dias, cada dia contém 3 ou 4 desafios.
- Para se classificar para o dia seguinte é necessário conseguir o 1º lugar na classificação geral, somando os pontos dos desafios do dia.
- Se, quando iniciar o jogo, tiver um MEMORY CARD (Cartão de Memória) inserido na ranhura para o MEMORY CARD (Cartão de Memória) 1, seus desempenhos serão salvos automaticamente de um dia para o outro.
- Ao final do torneio, o jogador com a maior pontuação termina em 1º lugar e poderá sentar-se ao lado do chefe!

Veja o que tem que fazer:

1) Seleccione o dia no qual quer competir (se já terminou com sucesso o 1º dia);
2) Defina o número de jogadores;
3) Então, escolha com qual personagem deseja jogar.

Após ter terminado o desafio, seus pontos serão salvos automaticamente (apenas se inseriu um MEMORY CARD (Cartão de Memória) na ranhura para o MEMORY CARD (Cartão de Memória) 1, quando iniciou o jogo).

MODO TREINO

Este modo lhe permite o acesso imediato a determinados desafios, seja para treinar ou para competir contra si mesmo ou contra um amigo em seu desafio favorito. No início, três desafios estão disponíveis, e outros irão se tornar acessíveis apenas quando já tiver participado em uma competição Mega Confusão e terminado em 1º lugar no dia apropriado.

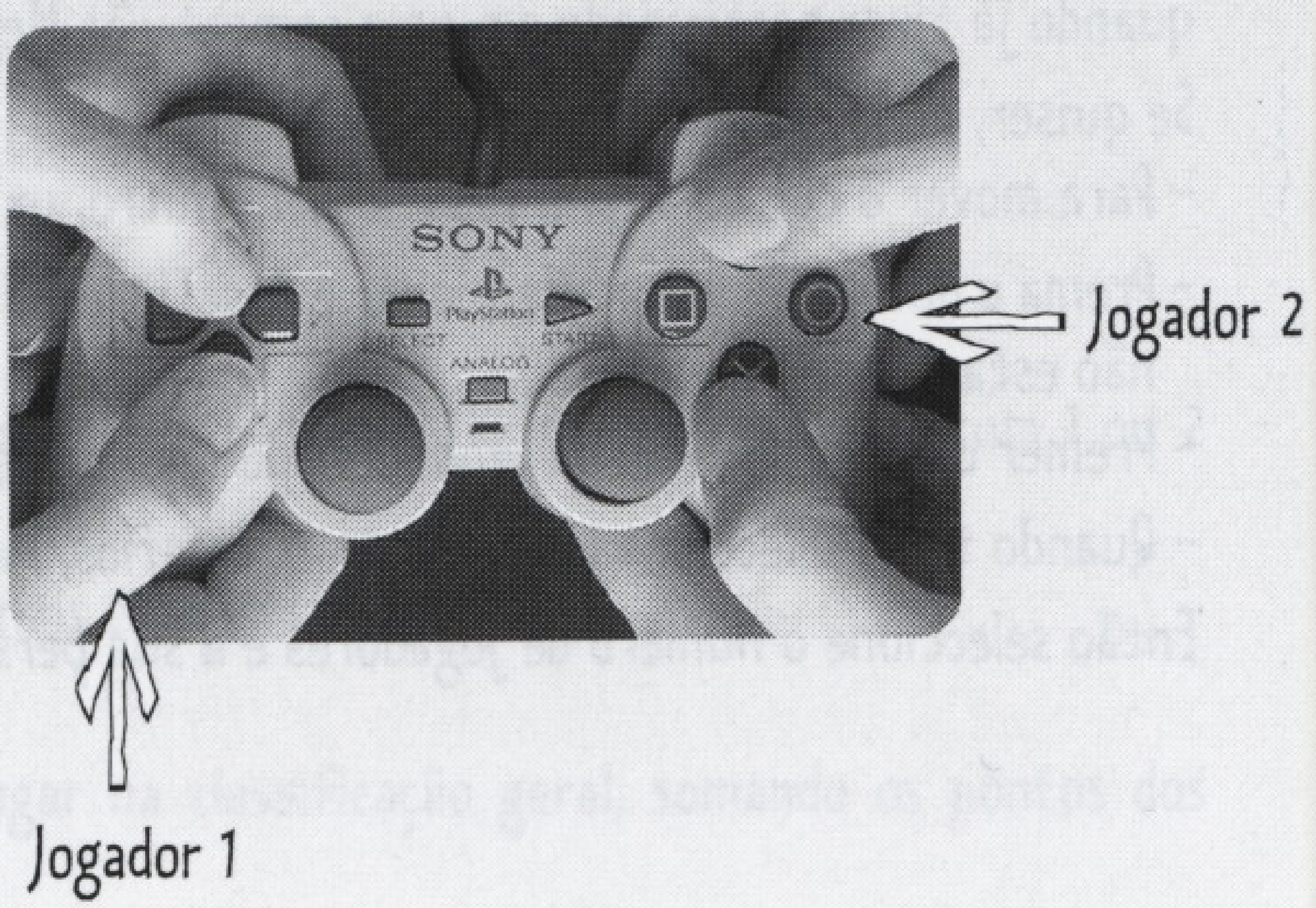
Se quiser, pode jogar um ou mais desafios:

- Para mover o cursor de um desafio para outro, utilize os botões de direcção.
- Prema o botão ⊗ para seleccionar o desafio localizado sob o cursor (círculo azul). Se premer o botão ⊗ outra vez, o desafio não estará mais seleccionado.
- Premer o botão ▢ lhe dá uma idéia do tipo de desafio que vai enfrentar.
- Quando tiver seleccionado um ou mais desafios, mova o cursor para "OK!" e prema o botão ⊗ para iniciar o jogo.

Então seleccione o número de jogadores e a sua personagem.

JOGO EM EQUIPA

Este modo é realmente fantástico, pois pode jogar em equipas de 2 jogadores, com 1 ou 2 Comandos! O espírito de equipa é a ordem do dia: divida seu comando com seu companheiro de equipa! (veja o desenho abaixo)



Os desafios dos quais participa em equipa são:

- Coleccionar Escudos;
- Banquete;
- Corrida de Obstáculos;
- Destruir Acampamento.

Por favor, atenção, no início terá acesso a apenas um desafio. Novos desafios irão ficar disponíveis se desbloqueá-los no modo Mega Confusão.

Para entrar em uma competição em equipa:
- seleccione 1 ou mais desafios (veja o parágrafo que começa com " Pode jogar um ou mais desafios... " no Modo Treino);
- escolha 1 ou 2 equipas;

Então cada membro da equipa escolhe sua personagem.

MENU OPÇÕES

Créditos: se quiser ver a lista de pessoas que trabalharam neste produto;
Volume dos Efeitos Sonoros e da Música: se quiser ajustar os volumes, poderá fazê-lo separadamente para os efeitos sonoros e para a música;
Ajustes do ecrã: utilize os botões de direcção para centralizar o ecrã do jogo em seu ecrã;
Hall da Fama: utilize os botões de direcção para percorrer os desafios;
Vibração: utilize os botões direcção para activar ou desactivar a vibração.

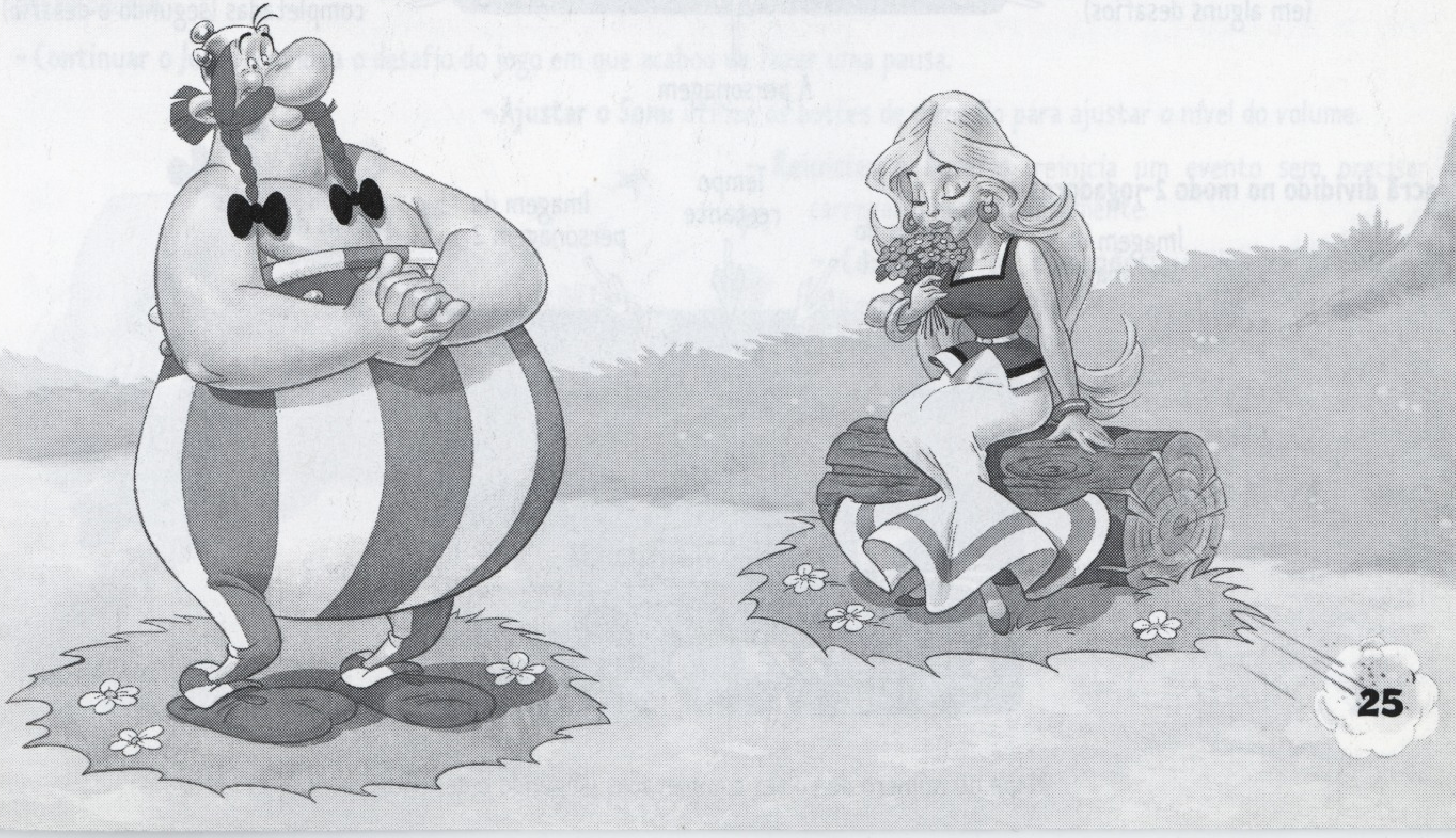
REGRAS GERAIS

Atenção, todos os desafios têm um limite de tempo, e na maioria dos desafios ganhará mais pontos se terminar antes que o tempo se esgote!

DESAFIO PADRÃO

Quando um desafio é carregado, um ecrã aparece e explica quais botões deve utilizar durante aquele desafio.
Depois que o desafio for carregado:
- Pode seleccionar sua configuração preferida dos comandos entre duas e três diferentes opções , para isto basta premer o botão △ >. Também pode modificá-las a qualquer momento do jogo, no menu Pausa.
- Para iniciar o desafio basta premer o botão ⊗.

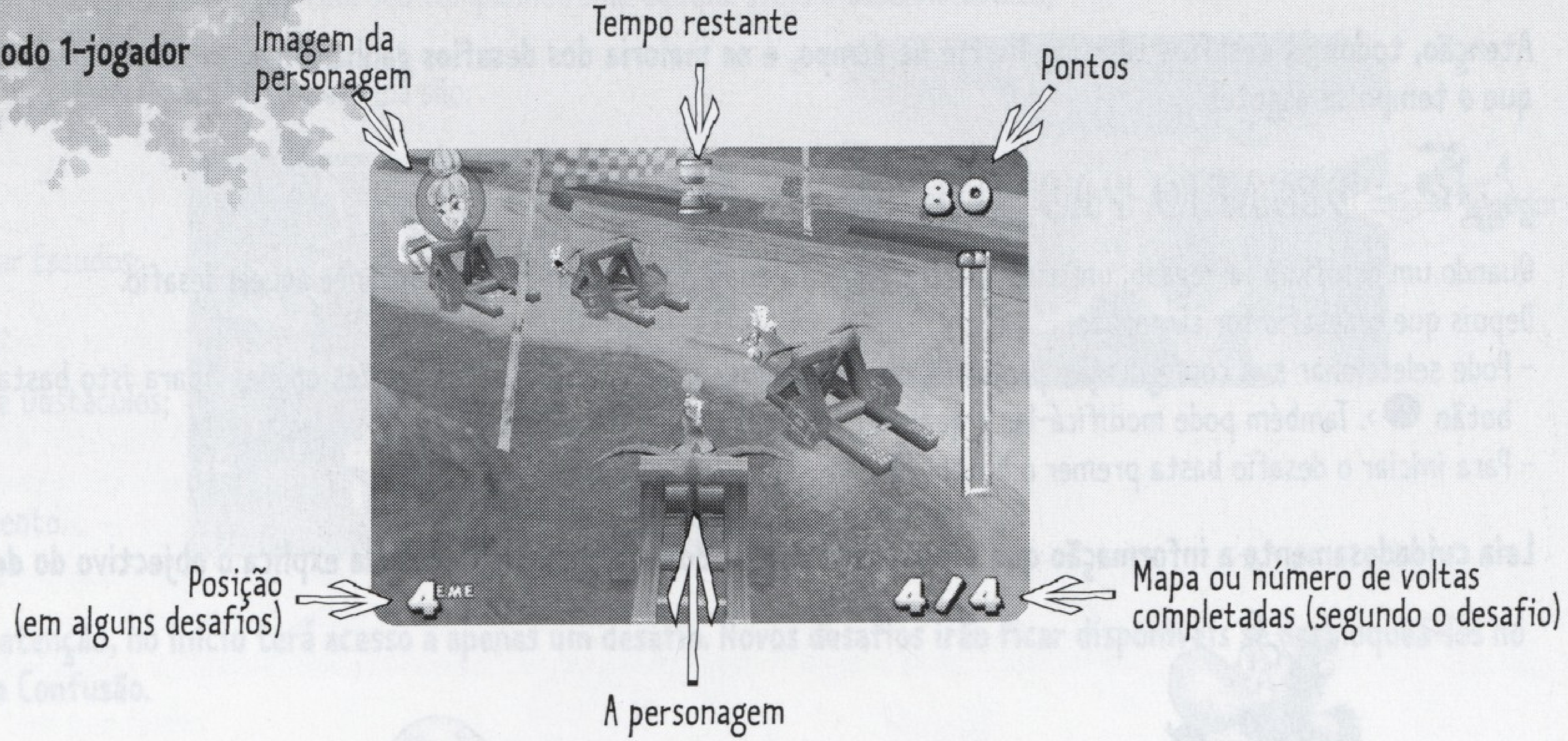
Leia cuidadosamente a informação que é fornecida depois do carregamento, pois ela explica o objectivo do desafio.



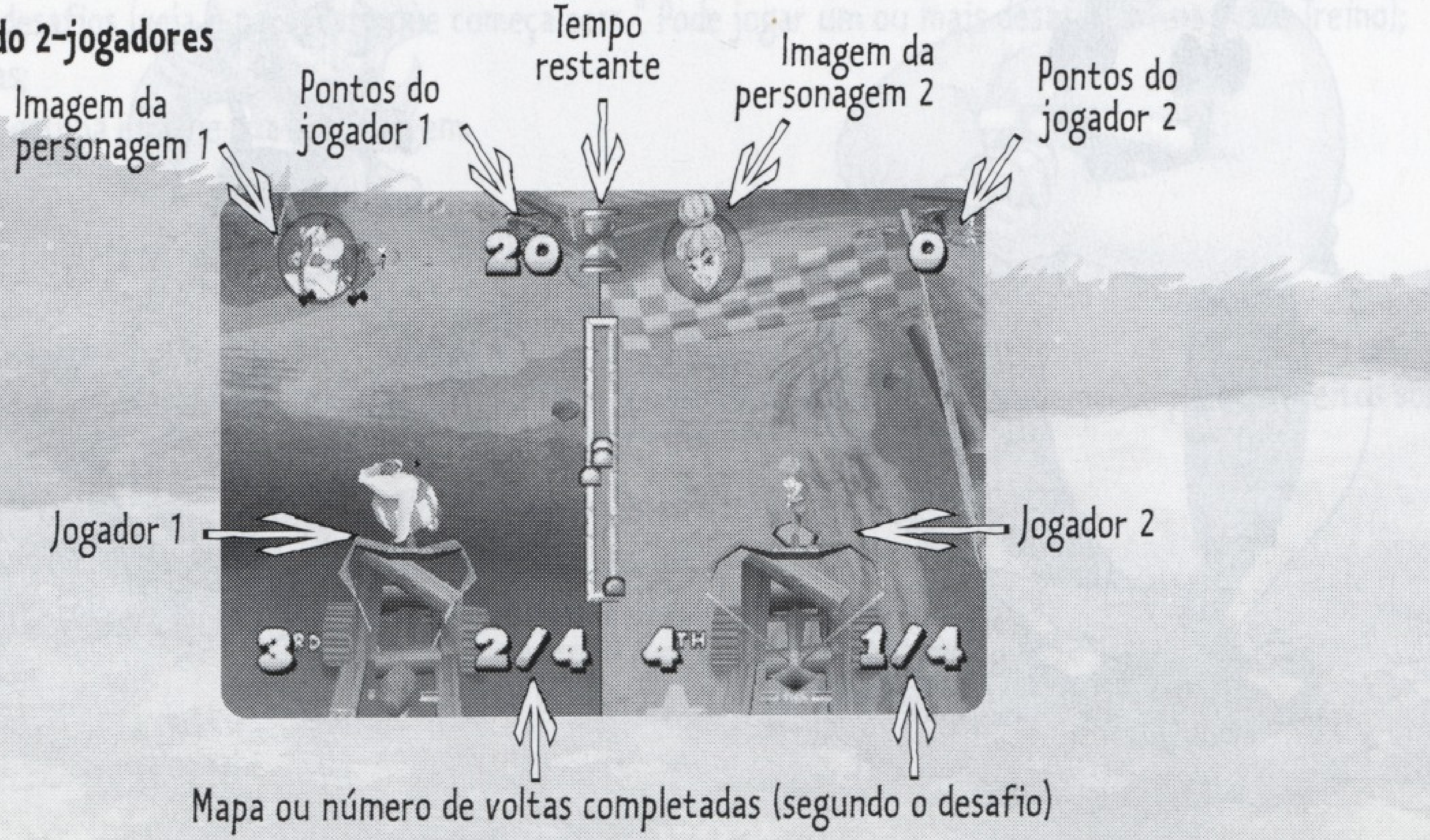
INFORMAÇÕES EXIBIDAS DURANTE UM JOGO

Para um desafio padrão, o ecrã irá se parecer com este:

ecrã no modo 1-jogador



ecrã dividido no modo 2-jogadores



RESULTADOS

Depois do desafio (normalmente depois que cruzou a linha de chegada, completou determinado objectivo, ou chegou ao limite de tempo), sua classificação neste desafio é exibida. Então sua classificação geral é exibida, baseada nos seus pontos acumulados nos desafios anteriores.

Poderá digitar seu nome na lista de recordes se conseguir um novo recorde de pontos. Para fazer isso deve utilizar no máximo 3 caracteres. Utilize os botões de direcção para seleccionar as letras que deseja utilizar, prema o botão ⊗ para seleccionar ou o botão △ para apagar a letra. Depois que tiver digitado três letras, a selecção irá se mover para a Seta; prema o botão ⊗ para confirmar sua escolha e prossiga para o próximo ecrã.

Pode jogar de novo os desafios para de melhorar sua classificação na lista das maiores pontuações.

MENU PAUSA

A qualquer momento pode fazer uma pausa no jogo, para isto basta carregar no botão START (iniciar).

Então poderá:

- **Continuar o Jogo:** continua o desafio do jogo em que acabou de fazer uma pausa.
- **Ajustar o Som:** utilize os botões de direcção para ajustar o nível do volume.
- **Reiniciar o Desafio:** reinicia um evento sem precisar carregar o desafio novamente.
- **Configurar os comandos:** utilize os botões de direcção para seleccionar a sua configuração preferida dos comandos entre duas ou três opções diferentes.
- **Vibração:** utilize os botões de direcção para activar ou desactivar as funções de vibração.
- **Sair:** finaliza o jogo e retorna para o Menu Principal.

DICAS E SUGESTÕES

BÓNUS COMUNS A TODOS OS DESAFIOS

Abaixo estão algumas sugestões úteis:

- na maioria dos desafios, pode achar certos bónus que vão lhe conceder pontos adicionais, como sacos de dinheiro por exemplo
- alguns dos quais estão escondidos em barris e caixas; eles carregam pontos extras mas não possuem nenhum outro efeito positivo.
- pode encontrar diferentes tipos de poções mágicas para torná-lo invulnerável (poção vermelha), ou fazer com que corra mais rápido (poção azul).
- se terminar um jogo antes do limite de tempo acabar, pode ganhar pontos adicionais.
- Mas cuidado, não acerte Idéiafix!

PARA REALMENTE FAZER MUITOS PONTOS!

DIA 1

Atire & Marque:

Objectivo: Destruir o número máximo de objectos com sua balista. Não esqueça de recarregar a balista com o botão ⊗ antes de ficar sem munição. Receberá pontos extras se atingir um equipamento ou um barco de cerco Romano que se encontra no fundo.

DICA: Um projétil "brilhante" vem em sua direção e irá atingi-lo, e caso não o acerte primeiro ele fará com que perca tempo! Se esta ameaça não aparecer no ecrã, ela será indicada por uma seta.

Corrida da Receita:

Objectivo: Junte os 8 ingredientes pedidos por Panoramix (a lista dos ingredientes aparece na parte direita do ecrã) e traga-os até o caldeirão de Panoramix, no meio da floresta. Pode encontrar muitos obstáculos como Romanos, javalis, rochas, troncos, etc., eles devem ser evitados. Pode perseguir seus adversários e "neutralizá-los" para roubar os ingredientes que eles já pegaram.

DICA 1: Os pontos brancos, que piscam no mapa pequeno de visão geral, na parte direita do ecrã, indicam onde os "seus" ingredientes estão. Os pontos coloridos indicam onde estão seus adversários.

DICA 2: Quando o rosto de um adversário aparece sobre um ingrediente que precisa, isto significa que ele/ela está com aquele ingrediente.

DICA 3: Quando o rosto de um adversário aparece ao lado do caldeirão na parte direita do ecrã, isto significa que aquele personagem juntou todos os ingredientes dele/dela, e está indo para o caldeirão para terminar e vencer o desafio!

Banquete:

Objectivo: Coma o máximo de comida que puder, para isto basta repetir a combinação de botões exibida acima da personagem. Entretanto tenha cuidado... Algumas comidas estão estragadas e irão soltar uma fumaça verde mal cheirosa! Pode tentar roubar os pratos de seu adversário, mas lembre-se de escolher aqueles que rendem mais pontos! Do mesmo modo, se notar que um adversário está tentando roubar sua comida, pode atingi-lo com um tapa e ensinar-lhe uma lição!

Pode se livrar de um prato para ir rapidamente para o próximo.

DIA 2

Caça ao Javali:

Objectivo: Cace o máximo de javalis antes do tempo se esgotar. Muitos obstáculos estão no seu caminho, por exemplo Romanos, javalis furiosos, rochas, etc., e pode conseguir pontos de bónus também por caçar Romanos.

Corrida de Carregadores:

Objectivo: Tem que dar 2 voltas na aldeia. Não deixe o gaulês cair do escudo, ao fazer curvas com muita velocidade ou ao atingir os obstáculos, pois isso irá atrasá-lo! Em certos lugares é possível passar por caminhos diferentes: saber qual é o mais curto fica por sua conta, e não esqueça de apanhar os frascos para ir mais rápido!

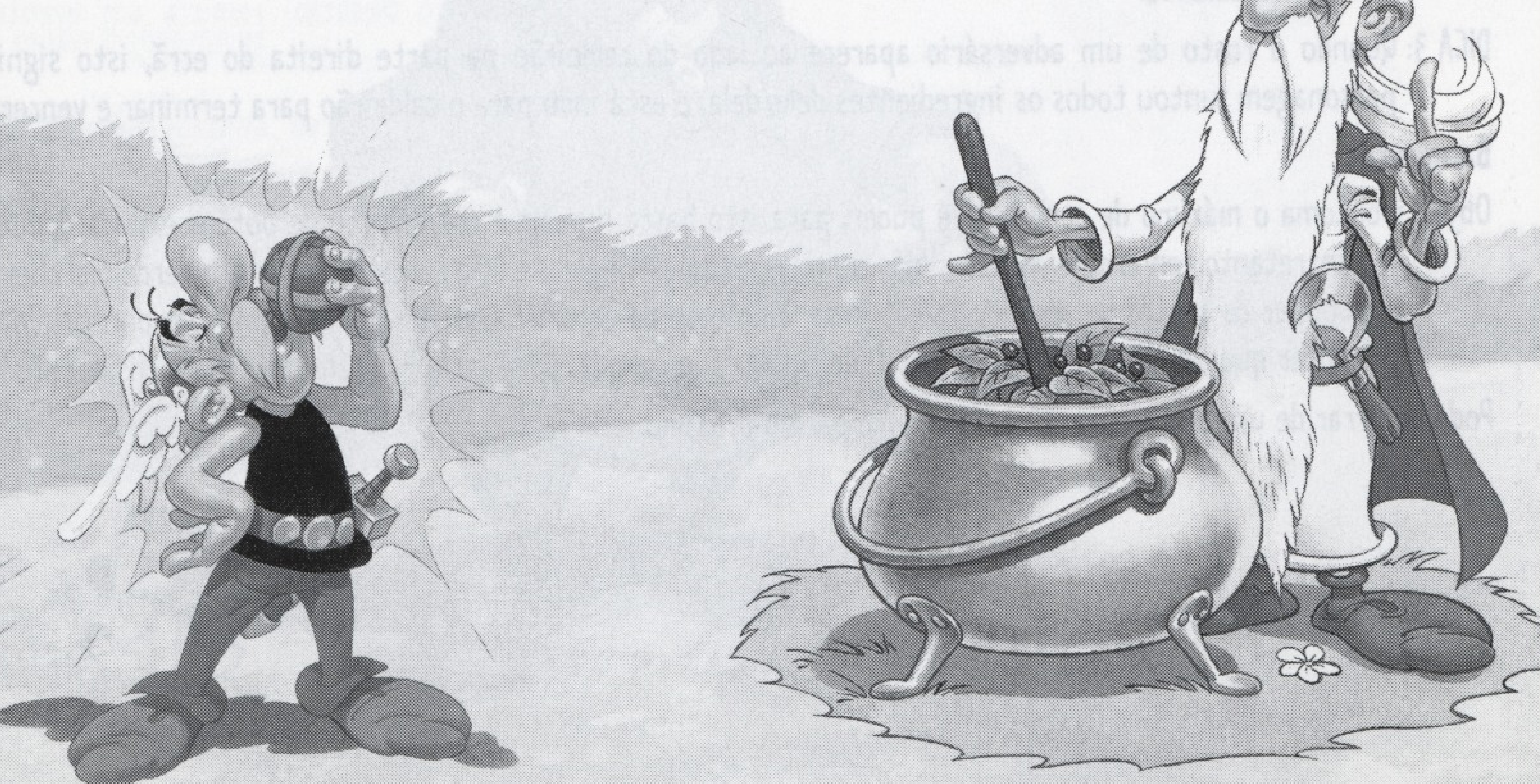
DICA 1: Salte para evitar os javalis, senão eles vão o atingir!

DICA 2: Correr para cima de uma galinha pode causar problemas para os adversários na sua frente!

Destruir Acampamento:

Objectivo: Fique furioso e destrua o acampamento Romano antes que o tempo se esgote!! Destrua as torres de vigia e os pilares de suporte dos portões para evitar ser atingido pelos barris que os Romanos atiram! Utilize os Romanos ou os bastões para destruir tudo o mais rápido que puder. Quando chegar na área final, precisará derrotar o Centurião e pegar as duas chaves dele para abrir a arca dourada e a arca prateada.

DICA: Consulte o pequeno mapa de visão geral, na parte direita do ecrã, para ver os objetos e bastões mais facilmente.



DIA 3

Corrida de Catapultas

Objectivo: Aqui tem que ser o primeiro a completar 4 voltas em um circuito diabólico, onde tudo pode acontecer! Se sua catapulta estiver muito danificada, existem dois pequenos galpões onde pode consertá-la. Para ter mais chances de acertar seu adversário, dispare os projéteis quando estiver bem em frente ao seu alvo. Uma seta na parte inferior do ecrã indica que um adversário está o seguindo bem de perto.

Quando a seta estiver no centro do ecrã, dispare seu projétil para acertar o adversário que está o perseguindo!

DICA: Os barris contém bónus: bolsas de ouro com pontos extras e poções vermelhas e azuis. Mas tome cuidado, alguns barris estão carregados com óleo derrapante!

Coleccionar Capacetes:

Objectivo: Derrotar todos os Romanos no acampamento, pegar seus capacetes e colocá-los na pilha em frente de Abracurcix. Também precisa eliminar todos os piratas do acampamento; quanto mais rápido acabar com todos no acampamento, maior será o seu tempo de bónus.

DICA 1: Acerte a frigideira e os soldados famintos irão se reunir ao redor do caldeirão!

DICA 2: Não deixe que os Romanos fujam pelo portão da frente!

DICA 3: Os Romanos escondidos nas tendas são obrigados a aparecer quando as acertar.

DICA 4: Consulte o pequeno mapa de visão geral, à na parte direita do ecrã, para ver os Romanos, os piratas e os capacetes com mais facilidade.

Corrida Com Remos:

Objectivo: Precisa ser o primeiro a atravessar a linha de chegada com um barril em seu barco.

Se perder o seu barril, pode roubar o do seu adversário! Também pode tentar atingir os outros barcos para tentar atrasá-los. Evite os tubarões, as gaivotas, os redemoinhos e cuidado com os piratas e os Romanos que vão lhe atirar pedras!

Coleccionar de Escudos:

Objectivo: Derrube seu adversário atirando fardos na cabeça dele, ou simplesmente batendo ou chutando ele. Se atingir seu adversário 3 vezes seguidas, sem ser atingido por ele, irá preparar um devastador super-ataque ao premer o botão △!

NOTA: O modo Jogo em Equipa contém alguns movimentos especiais que não estão disponíveis no modo para um jogador!

DIA 4

Esconde-Esconde:

Objectivo: Ache a pilha de castanhas e cave para encontrar as 3 chaves da despensa de javalis da aldeia e dê as chaves para o chefe. Outra tática é ficar na frente da casa do chefe da aldeia e esperar por seus adversários, mas é uma tática arriscada, pois terá apenas uma chance para acertá-los e roubar a chave deles!

DICA 1: Os pontos brancos que piscam no pequeno mapa de visão geral, na parte direita do ecrã, indicam onde irá encontrar os buracos. Os pontos coloridos indicam onde estão seus adversários.

DICA 2: Destrua os barris para encontrar os bónus escondidos e pegar poções para ir mais rápido ou ficar invulnerável.

DICA 3: Cuidado para não atingir o galo da aldeia!

Afunde o Navio:

Objectivo: Destrua os barcos dos Romanos, dos piratas, e dos seus adversários, batendo neles para causar o maior número de danos possíveis! Tome cuidado com os Romanos e piratas que farão de tudo para o deter!

DICA: Consulte o "radar", na parte direita do ecrã, que indica a direção dos barcos Romanos, piratas, e dos seus adversários.

Corrida de Obstáculos:

Objectivo: Este desafio lembra a Corrida de Carregadores, exceto que agora é sua vez de ser levado por um carregador Romano que se move como uma mula! Pode "incentivar" o Romano com sua varinha, para fazer com que ele salte sobre os obstáculos! Da mesma maneira, pode acertar seus adversários para derrubá-los dos escudos. Note que a velocidade de seu carregador é constante: pegue a poção azul para ficar na frente de seus adversários.

DICA: Para alcançar os bónus acima dos obstáculos mais altos, deve chicotear o carregador Romano e saltar ao mesmo tempo!

Tiro ao Alvo Radical:

Objectivo: Sobreviva o máximo que for possível antes de ser atingido três vezes. Não precisa recarregar sua balista; pois ela é automaticamente recarregada.

DICA 1: Um projétil "brilhante" será lançado em sua direcção, e se ele conseguir acertá-lo, perderá um tempo valioso. Acerte-o primeiro, antes que ele o acerte! Se esta ameaça não aparecer no ecrã, ela será indicada por uma seta.

DICA 2: Acertar equipamentos de cerco Romano, barcos e pássaros lhe dá pontos adicionais.

CREDITS

Bruno Bonnell

presents an Infogrames game, developed by UDS AB (see credits section to consult in the game)

INFOGRAMES HEROES

Vice President I-Heroes
Kerri Orders

Production Director
Richard Courtois

Producer
Henrik Strandberg

Lead Designer
Eric Baptizat

Art Director
Nicolas Pothier

Technical Director
Pierre Crooks

Brand Manager
Lionel Arnaud

Product Manager
Vanessa Blasin

Edition
Patrick Chouzenoux
Sylvie Combet
Béatrice Vrdoljak
Jérôme Gouvenot

Administrative Support
Bénédicte Alleaume
Fabienne Fournet
Noële Rigot

Quality Manager
Olivier Robin

Qualitative supervisor
Dominique Morel

Qualitative co-ordination
Emmanuel Desmaris
Sébastien Soulier

Debugging supervisor
Stéphane Pradier

Debugging co-ordination
Stéphane Charrier
Mercedes Sanchez
Johann Boeve

Pre-Mastering Department
Stéphane Enteric

QA Qualitative Section
Thanks to all the testers

QA Debugging Section
Thanks to all the testers

Localisation and translators
Kerry Glover
Chrystèle Dozoul
Sylviane Pivot-Chossat

Certification & Planning Support Group (CPSG)
Rebecka Pernered
Sophie Wibaux
Jérôme Di Tullio
Caroline Fauchille

Cartoon sequences created by Praxinos

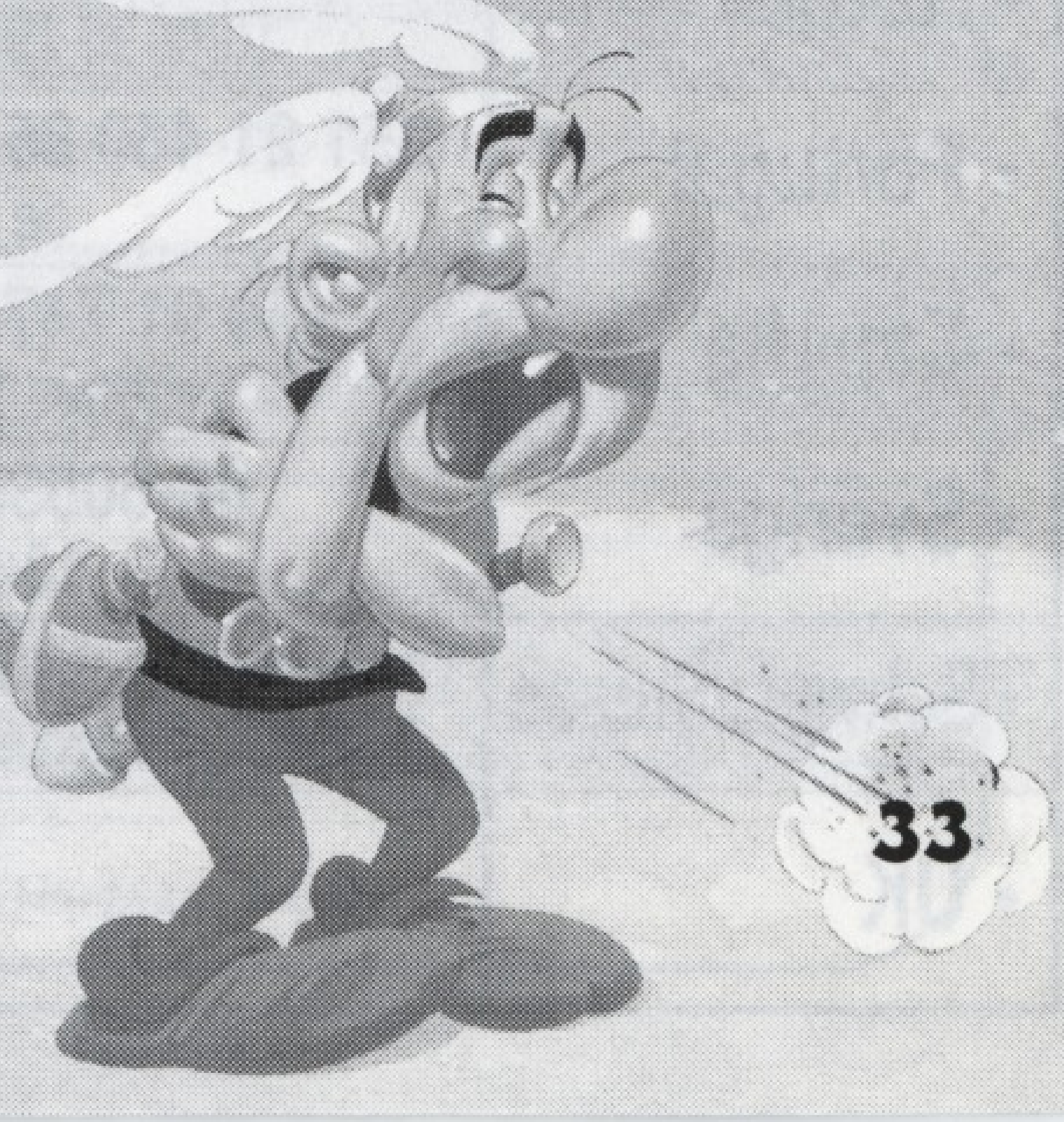
Music by Christian Björklund
Music titles:

1. Catapult Chase
2. Food Feast
3. Mega Madness
4. Hide & Seek
5. Recipe Run
6. Shoot & Score
7. Helmet Hoarding

Very Special Thanks to
Albert Uderzo & Monique Escortell

Special Thanks to
Véronique Compagne,
Anne-Christine Gasc,
Catherine Simon,
Alexandre Breas,
Marion Gallavardin,
Eric Baesa,
Neil Baltzer,
Dominique Edmond-Mariette,
Marie Houssais,
Markus Windelen,
Laurence Commeyras,
Régis Grébent,
and all the postmen of the world who made communication easier !

© 2001 Les Éditions Albert René/Goscinny-Uderzo
© 2001 Infogrames.
Developed by UDS AB.



Infogrames Games Customer Service Numbers

Country	Telephone	Fax	Email
• Österreich	03614-500 555 (Normaltarif) Di. +Do. 15.00bis 19.00 Uhr (Nur technischer Support)	-	http://www.de.infogrames.com
• Belgique	+32 (0)2 72 18 633 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	helpdesk@nl.infogrames.com
• Danmark	0161 827 8060/1 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• Suomi	0161 827 8060/1 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• France	Soluces: 0892 68 30 20 (2,21F/mn, 24h/24) Technique: 0825 15 80 80 (0.98 F/mn, du lundi au samedi de 10h-12h, 14h-20h) 3615 Infogrames (2,21 F/mn)	Infogrames France / Euro Interactive Service Consommateur 84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	support@fr.infogrames.com http://www.fr.infogrames.com
• Deutschland	Technische: 0190 771 882 (DM 2,42 pro Minute) Täglich 14.00 bis 21.00 Uhr (mit Ausnahme von Feiertagen)	Spielerische: 0190 771 883	http://www.de.infogrames.com
• Greece	301 601 88 01	301 601 88 02	http://www.gr.infogrames.com
• Italia	Infogrames France / Euro Interactive Service Consommateur	84 rue du 1er mars 1943 69625 Villeurbanne Cedex	support@fr.infogrames.com http://www.it.infogrames.com
• Nederland	+31 (0)40 23 93 580 Open Maandag t/m Vrijdag 9.00 tot 17.30	+31 (0)40 24 466 36	helpdesk@nl.infogrames.com
• Norge	0161 827 8060/1 10:00 to 19:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	-	helpline@uk.infogrames.com
• Portugal	351 21 460 85 83/89 50 de 2ª a 6ª, entre as 10:00 e as 17:00	351 21 460 85 88	apoiocliente@pt.infogrames.com
• España	+34 91 747 03 15 lunes a viernes de 9,00 -14,00 / 15,30-18,30 h	+34 91 329 21 00	stecnico@es.infogrames.com
• Sverige	08-6053611 13:00 till 15:00 helgfri måndag till fredag	-	support@segaklubben.pp.se
• Schweiz/Suisse	Technische: 0900-105 172 SFR 2,50 pro Minute. Täglich 14.00 bis 21.00 Uhr (mit Ausnahme von Feiertagen)	Spielerische: 0900-105 173	http://www.de.infogrames.com
• UK		Technical Support: 0161 827 8060/1	helpline@uk.infogrames.com

Customer Service Numbers

- **Australia** ———— 1902 262 662 ————
Calls charged at $1.65 (incl. GST) per minute.
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Österreich** ———— 0450 99 000 500 ————
Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Belgique/België/Belgien** ———— 011 301 306 ————
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Danmark** ———— +45 33 26 68 20 ————
Åben Man-Tors 16.00-19.00
Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

- **Suomi** ———— 0600 411 911 ————
"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"
Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

- **France** ———— 0803 843 843 ————
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

- **Deutschland** ———— 01805 / 766 977 ————
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

- **Greece** ———— (00 301) 6777701 ————
Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation

- **Ireland** ———— (01) 4054022 ————
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Italia** ———— 848 82 83 84 ————
Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

- **Nederland** ———— 0495 574 817 ————
Wij verzoeken u deze klantenservicenummers alleen te bellen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

- **New Zealand** ———— (09) 415 2447 ————
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

- **Norge** ———— 2336 6600 ————

- **Portugal** ———— (01) 318 7450 ————
Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

- **España** ———— 902 102 102 ————
Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

- **Sverige** ———— 08-587 610 00 ————
Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.

- **Schweiz/Suisse** ———— 0900 55 20 55 ————Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.
Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen

- **UK** ———— 08705 99 88 77 ————

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

www.asterix-videogames.com

©2001 LES ÉDITIONS ALBERT RENÉ/GOSCINNY-UDERZO

© 2001 INFOGRAMES. All Rights Reserved.

INFOGRAMES

SLES-03324

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

3546430014363